# agenda Estudiantil

Esta Agenda tiene como objetivo darle una herramienta receptora de tareas/pendientes de los maestros para los alumnos, con la facilidad de tener todo programado en un calendario de actividades para el alumno. De igual modo, se busca crear una aplicación que le pueda proporcionar ciertas herramientas y facilidades para el alumno

El maestro necesita una aplicación/programa para transmitir las tareas a la aplicación de sus alumnos.

El alumno necesita recibir dichas tareas en la aplicación y tenga la capacidad de ordenársela, para que el alumno tenga la facilidad de saber cuáles son sus pendientes y cuando tiene que entregarla.

#### **Requerimientos funcionales**

* Debe tener la capacidad de registrarte y logearte
* De tener un perfil de usuario que guarde sus datos
* Que contenga un calendario
* Que el calendario que ordene las tareas en sus respectivos días de entrega, de misma forma capture días festivos de la escuela
* De colocar en la pantalla principal, las 3 tareas pendientes ordenadas en fechas más próximas de su entrega
* De guardar recordatorios en el calendario
* De guardar notas

#### **Requerimientos no funcionales**

1.-Android Studio

2.-definir lenguaje de programacion (Java/Kotline)

3.-Base de datos (SQLite)

4.-

#### **Requerimiento obligatorio**

Sistema de Registro/login

Perfil de usuario

Un calendario

Un bloc de notas

Una herramienta alarma

#### **Requerimiento recomendable**

Ludificar la aplicación del alumno, para promover o enganchar al alumno.

#### **Requerimiento opcional**

Herramienta para buscar y guardar ISBN (Libros)

## **Responsabilidades de los usuarios**

Dentro de las responsabilidades de los usuarios están, instruir a los analistas sobre el negocio y definir el vocabulario de su área, invertir tiempo en proporcionar requerimientos y aclarar dudas, también debe ser específico y preciso sobre las necesidades del negocio y los requerimientos del sistema.

Otros factores que también se deben considerar son tomar decisiones a tiempo sobre los requerimientos, respetando las estimaciones de costo y viabilidad del equipo de desarrollo, fijando prioridades para requerimientos individuales, características del sistema o casos de uso.